

Regolamento concorso a premi **“Lega Tempocasa 2023-2024”**

1. SOGGETTO PROMOTORE

TEMPOCASA S.p.a. – Via Carolina Romani 2, 20091 Bresso (MI) – P.I. 11974070150

2. ASSOCIATO

QUADRONICA S.r.l. – Via G. Porzio Centro Direzionale Napoli Isola F4, 80143 Napoli (NA) – P.I. 06021941213

3. SOGGETTO DELEGATO

Gruppo Miriam Forte Consulting S.r.l. – Viale Paolo Onorato Vigliani 56, 20148 Milano (MI)

4. AMBITO TERRITORIALE

Territorio nazionale.

5. DESTINATARI

Persone fisiche maggiorenni, residenti e/o domiciliate in Italia.

6. DURATA

Periodo utile per l'iscrizione e per la creazione delle rose: dalle ore 11:00 del 09/10/2023 fino alle ore 17.00 del 20/10/2023.

Periodo di partecipazione effettiva: dal 21/10/2023 (oppure 20/10/23 in caso di anticipo al venerdì di una o più partite del 9° turno di campionato di Serie A) al 06/05/2024 (dalla 9a alla 35a giornata del campionato di calcio di Serie A 2023/2024)

Verbalizzazione dei vincitori: entro il 19 gennaio 2024 (1° fase), 29 marzo 2024 (2° fase) e 10 maggio 2024 (fase finale)

7. PREMI

| Categoria | Premio |
|--|---|
| Vincitore finale (3a fase) | N° 2 biglietti di Tribuna Monte Mario (Stadio Olimpico di Roma) per assistere alla Finale di Coppa Italia 2024 del valore unitario stimato di € 200,00 + n° 1 Sony PlayStation5 del valore unitario di € 800,00 |
| 2° e 3° posto (3a fase) | N° 2 Sony PlayStation5 del valore unitario di € 800,00 |
| Migliore assoluto dei Play-Off (2° fase) | N° 1 Sony PlayStation5 del valore unitario di € 800,00 |
| Vincitori dei Play-Off (2a fase) | N° 6 voucher viaggio fruibile presso l'agenzia “Sogno Vacanze” di Saronno (Va) del valore unitario di € 500,00 |
| Vincitori dei gironi (1a fase) | N° 6 gift card Amazon del valore unitario di € 200,00 |

Le gift card Amazon in palio sono digitali.

Valore totale del montepremi € 7.800,00.

8. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE E FORMAT DI GIOCO

8.1 Tempocasa, sponsor ufficiale di Fantacalcio® per la stagione calcistica 2023/2024, per essere sempre più vicina ai propri clienti amanti del calcio, indice il presente concorso in associazione a Quadronica, titolare del marchio Fantacalcio®, del portale www.fantacalcio.it e della piattaforma di gioco digitale Leghe.Fantacalcio.it. Potranno iscriversi al concorso solo coloro cui verrà inviato dal promotore, entro il giorno antecedente l'inizio del concorso, una comunicazione pubblicitaria inerente al presente concorso, con relativo link di accesso alla registrazione. Ogni persona fisica può iscrivere una sola “squadra” al concorso e pertanto sono vietate le partecipazioni multiple. Tale

comunicazione si intenderà rivolta esclusivamente ai destinatari con i requisiti sopra definiti, escludendo pertanto espressamente la partecipazione da parte di terzi soggetti.

Condizione preliminare di partecipazione al concorso “**Lega Tempocasa 2023-2024**” è la registrazione gratuita al sito <https://www.fantacalcio.it> (raggiungibile anche da relativa app mobile) o direttamente sul portale di gioco raggiungibile all'URL <https://leghe.fantacalcio.it> (raggiungibile anche da relativa app mobile). Per utenti che già hanno account sul portale è naturalmente possibile usufruire della registrazione pre-esistente saltando questo step.

Per poter partecipare al concorso anzidetto, è necessario iscriversi nell'apposita sezione all'URL <https://tempocasa.it/blog/fantacalcio> indicando i dati richiesti, tra cui la username scelta e la mail utilizzata in fase di registrazione nel portale www.fantacalcio.it. A questo punto il promotore provvederà, entro un massimo di 48 ore, a fornire via e-mail (all'indirizzo indicato dal partecipante) i riferimenti della lega di gioco e delle password per accedervi.

La registrazione, che si ribadisce essere gratuita, e la successiva iscrizione possono essere effettuate entro il termine massimo indicato al **Capitolo 6**.

All'atto della registrazione, ogni partecipante dovrà:

- indicare i propri dati anagrafici
- indicare un indirizzo e-mail e un numero di cellulare validi
- indicare la username con la quale si è registrati al portale fantacalcio.it
- esprimere il consenso al trattamento dei dati richiesto nell'apposita informativa

8.2 Il gioco si svilupperà in tre fasi, di seguito descritte:

- Prima fase: nella prima fase, della durata di 11 giornate di gioco equivalenti ad altrettanti turni di Serie A (dalla 9a alla 19a giornata), gli iscritti saranno inseriti in 6 gironi di qualificazione. I primi classificati dei 6 gironi della prima fase si aggiudicheranno, ciascuno, n°1 gift card Amazon del valore unitario di € 200,00.
- Seconda fase: i primi 50 classificati di ciascuno dei 6 gironi, sempre rimanendo all'interno del medesimo girone, partecipano a una nuova competizione Play-Off. Tutti gli altri classificati, dal 51° posto in poi, partecipano alla competizione Play-Out del proprio girone di appartenenza. **Le classifiche e relativi punteggi della prima fase si azzerano.** Questa seconda fase avrà la durata di 10 giornate di gioco, equivalenti ad altrettanti turni di Serie A (dalla 20a alla 29a giornata). I primi classificati dei 6 gironi Play-Off della seconda fase si aggiudicheranno, ciascuno, n°1 voucher viaggio fruibile presso l'agenzia “Sogno Vacanze” di Saronno (Va) del valore unitario di € 500,00. Tra codesti 6 vincitori quello che avrà il punteggio più alto in assoluto si aggiudicherà inoltre n°1 Sony PlayStation5 del valore unitario di € 800,00.
- Terza fase: accederà alla terza fase solo un numero predefinito di iscritti, variabile da un minimo di 42 partecipanti fino a un massimo di 50. Tutti gli altri saranno eliminati dal gioco. **Le classifiche, i punteggi e le rose della seconda fase si azzerano** e i qualificati saranno inseriti dall'organizzatore in un'unica Lega per la sfida finale. Le qualificazioni alla terza fase avverranno secondo i seguenti criteri:

- I primi 5 della classifica generale finale della competizione Play-Off di ogni singolo girone della seconda fase e i primi 2 della classifica generale finale della competizione Play-Out di ogni singolo girone della seconda fase.
- Tutti coloro che, a titolo di Wild Card, dovessero aver realizzato, nella seconda fase di gioco, una delle migliori 8 performance assolute (singolo turno di gioco) a prescindere dal girone di appartenenza ma che, allo stesso tempo, non risultano tra i qualificati di diritto (nei primi 5 Play-Off o primi 2 Play-Out del proprio girone).

La terza fase è organizzata in un girone unico di 6 giornate di gioco equivalenti ad altrettanti turni di Serie A (dalla 30a alla 35a giornata). Il primo classificato della fase finale si

aggiudicherà n°2 biglietti di Tribuna Monte Mario (Stadio Olimpico di Roma) per assistere alla Finale di Coppa Italia 2024 del valore unitario stimato di € 200,00 + n°1 Sony PlayStation5 del valore unitario di € 800,00. Secondo e terzo classificato, ciascuno, n°1 Sony PlayStation5 del valore unitario di € 800,00.

8.3 Per lo svolgimento della prima fase del gioco “**Lega Tempocasa 2023-2024**”, a partire dalla sua iscrizione e assegnazione al girone di appartenenza, il partecipante avrà a disposizione 250 fantamilioni virtuali per comporre la sua **squadra** (una sola), e schierarla in campo, nel seguente modo:

- a) acquistando 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti tra quelli proposti nella lista calciatori disponibili pubblicata e aggiornata regolarmente sul sito www.fantacalcio.it nella sezione “Quotazioni”;
- b) scegliendo il modulo di gioco tra quelli previsti (3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-4-1, 5-3-2). Le cifre indicano, rispettivamente, difensori, centrocampisti e attaccanti. Il sistema non accetterà schieramenti con moduli diversi da quelli elencati;
- c) associando i calciatori acquistati alle relative posizioni, seguiti dai 12 calciatori della panchina (uno deve necessariamente essere un portiere, gli altri 11 possono essere liberamente scelti dall’utente senza vincoli di ruolo).

8.4 Al termine della seconda fase di gioco le classifiche e le rose delle squadre saranno resettate. I soli qualificati alla terza fase, dopo l’assegnazione al girone finale, dovranno ricreare ex-novo la propria squadra con gli stessi criteri indicati al punto 8.3 per la prima fase. Per detti qualificati sarà effettuata comunicazione via e-mail, entro 48 ore dalla conclusione della seconda fase, circa le modalità di accesso al girone della terza fase (riferimenti della lega di gioco e password di accesso alla stessa) e i tempi per poter completare la nuova rosa (almeno 10 giorni disponibili).

9. MODIFICHE DELLA FORMAZIONE

Prima di ogni giornata, nel lasso di tempo che intercorre tra l’aggiornamento delle quotazioni dei calciatori e fino a 5 minuti prima dell’inizio della prima partita del turno di campionato di Serie A, sarà possibile effettuare, tramite il software presente sul sito <https://leghe.fantacalcio.it> (raggiungibile anche da relativa app mobile), operazioni di mercato sulla propria rosa e sostituzioni all’interno della squadra titolare. Il partecipante potrà, a sua discrezione, modificare la sua formazione variando il modulo di gioco e scegliendo gli 11 calciatori che scenderanno in campo oltre ai 12 della panchina scegliendoli tra i calciatori disponibili nella sua rosa. Il partecipante ha anche la facoltà di non modificare nulla. In tal caso il sistema provvederà a confermare l’ultima formazione schierata, se ne esiste una.

Durante la stagione è possibile, per il partecipante, provvedere a modificare la propria squadra operando sul mercato al fine di sostituire alcuni calciatori con altri.

Il valore dei propri calciatori può mutare durante il campionato in funzione delle relative prestazioni e condizioni fisiche. Pertanto, anche il valore della propria squadra può variare nel tempo.

Il software che gestisce le operazioni di mercato considererà valide ai fini del gioco solo le operazioni che rispettano gli stessi vincoli seguiti per la creazione della squadra tenendo ben presente che

- non è possibile andare in passivo,
- a ogni cessione deve corrispondere un acquisto nello stesso ruolo.

Non ci sono limiti al numero di operazioni per le **sostituzioni** (ovvero modifiche alla formazione che scenderà in campo con giocatori attinti dalla propria rosa); per le **compravendite** operazioni illimitate fino alle ore 17.00 del 20/10/2023 (prima dell’inizio del 9° turno di Serie A 2023/2024). Dopo la prima giornata, e per tutta la prima fase, saranno invece disponibili n° 15 cambi nel lasso di tempo che intercorre tra l’aggiornamento delle quotazioni dei calciatori e fino a 15 minuti prima dell’inizio della prima partita del successivo turno di campionato di Serie A (si precisa: 15 cambi totali per tutta la prima fase, non 15 a turno di gioco). Ci saranno ulteriori 15 cambi disponibili nella seconda fase, mentre nella terza fase saranno solamente 6.

Nel caso speciale di calciatori che dovessero lasciare ufficialmente la Serie A perché trasferiti in categorie inferiori, perché ceduti all'estero o ritirati dal gioco, le operazioni di mercato relative alla loro cessione e all'acquisto di un nuovo calciatore non concorreranno al limite cambi per ogni fase appena specificato. Tale condizione è subordinata al fatto che i suddetti giocatori non siano più presenti nelle liste di gioco di Fantacalcio.it.

10. PUNTEGGI

10.1 Voti/Pagelle

Dopo ogni giornata di Campionato, ai giocatori della Serie A viene assegnato un punteggio numerico a cura della redazione di Fantacalcio.it (c.d. pagelle). La medesima redazione rappresenterà la fonte unica e insindacabile di tutti i dati utili ai fini del gioco. Per i soli casi relativi ad assegnazioni dubbie di reti/autoreti si fa esplicito rimando a quanto stabilito, caso per caso, dalla Lega Serie A.

Ogni squadra iscritta a “**Lega Tempocasa 2023-2024**” realizza un punteggio pari alla somma dei punteggi dei calciatori schierati.

A formare il punteggio della squadra concorrono i soli titolari che hanno ottenuto un punteggio valido ed eventualmente i calciatori presenti in panchina che, qualora uno o più titolari non abbiano ricevuto un punteggio, abbiano sostituito gli stessi (sono ammesse massimo quattro sostituzioni).

Il software che gestisce il gioco, nel calcolare i punteggi delle squadre partecipanti, provvederà anche a fare le opportune sostituzioni attingendo dalla panchina un massimo di quattro calciatori qualora uno o più titolari non abbiano ricevuto punteggio.

Il sistema procederà nell'ordine stabilito dal partecipante al momento dello schieramento della formazione. Verrà prima eseguito un tentativo di sostituire i giocatori assenti con altri appartenenti allo stesso ruolo. Nel caso ciò non bastasse, il sistema potrà attingere a calciatori di altri ruoli purché il modulo di gioco risultante appartenga ai moduli consentiti.

A mero titolo di esempio se in una formazione che viene schierata con il modulo 4-3-3, non ricevesse punteggio un attaccante titolare e la squadra non avesse attaccanti in panchina in grado di subentrare, il software potrà sostituire l'attaccante con un centrocampista (4-4-2) o con un difensore (5-3-2). Le sostituzioni avvengono comunque secondo l'ordine di schieramento scelto dal partecipante al momento dell'inserimento della formazione. Nel caso in cui né il titolare, né le possibili riserve ricevano un punteggio valido, la squadra giocherà in inferiorità numerica. Ai fini del calcolo, il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto che verrà riportato sul sito www.fantacalcio.it sommato a eventuali bonus/malus (vedi successivo punto 10.2).

10.2 Bonus /malus

Ai punteggi sopra citati possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

- bonus:
 - + 3 punti per ogni gol segnato
 - + 1 punto se il ruolo del calciatore è quello di portiere e lo stesso non subisce reti in quel match (“clean sheet”)
 - + 3 punti per ogni rigore parato
 - + 1 punto per ogni tipologia di assist

Gli “assist” vengono attribuiti a discrezione della redazione di Fantacalcio.it e pubblicati sul sito www.fantacalcio.it (è possibile consultare anche l'apposita sezione con le regole di assegnazione assist).

- malus:
 - - 0,5 punto per un'ammonizione
 - - 1 punto per un'espulsione
 - - 1 punto per ogni gol subito dal portiere
 - - 2 punti per ogni autogol
 - - 3 punti per ogni rigore sbagliato

10.3 Casi speciali

Nel caso in cui un calciatore non ricevesse un punteggio perché giudicato “senza voto” o “non giudicato” il sistema procederà alla sostituzione come spiegato al punto 10.1, con le seguenti eccezioni

- **S.V. CON BONUS/MALUS**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” (senza voto) avesse maturato diritto a un qualche bonus (o malus) come da tabella, allo stesso, indipendentemente dal tempo giocato, verrà attribuito un punteggio pari a 6, al quale dovranno essere aggiunti i relativi bonus (e sottratti i relativi malus) che concorrono al calcolo del punteggio finale.

- **ESPULSO S.V.**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” fosse stato espulso, allo stesso, indipendentemente dal tempo giocato, verrà attribuito un punteggio pari a 4. Tale punteggio comprende esclusivamente il malus relativo all’espulsione. Eventuali altri bonus/malus sono da aggiungere/sottrarre a questo punteggio e concorrono al calcolo del punteggio finale.

Nel caso, raro ma possibile, che l’espulsione sia avvenuta dopo il fischio finale della partita di riferimento, il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” e fosse stato espulso rimarrà “s.v.”.

- **S.V. CON SOLA AMMONIZIONE**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” non abbia nessun bonus/malus, ad eccezione di quelli per l’ammonizione, esso non verrà conteggiato e sarà come se non fosse mai sceso in campo.

10.4 Punteggi in caso di variazioni nel calendario di calcio di Serie A e partite sospese

Capita nel corso di una stagione che alcune partite possano essere soggette ad anticipi o posticipi per esigenze di calendario, ragioni di ordine pubblico o per impedimenti meteo. Tutte le partite che si svolgono nel lasso di tempo intercorrente tra la fine del turno precedente e l’inizio del successivo rispetto a quello in corso di svolgimento fanno regolarmente parte di un turno di gioco e i voti dei calciatori saranno normalmente presi in considerazione per le fasi di calcolo. Per incontri che vanno al di fuori di tale range temporale, tutti i calciatori delle squadre relative a tali incontri riceveranno d’ufficio un voto pari a 6. Tale voto viene concesso a tutti i calciatori, infortunati e squalificati compresi.

Qualora una partita venga sospesa, i dati validi ai fini del gioco sono unicamente quelli pubblicati sul sito www.fantacalcio.it.

Qualora non fossero presenti dati, tutti i calciatori delle squadre relative all’incontro sospeso riceveranno d’ufficio un voto pari a 6. Tale voto viene concesso a tutti i calciatori, che siano portieri o di movimento, infortunati e squalificati compresi.

11. CLASSIFICHE

11.1 Classifiche di girone 1a fase

Vengono stilate sommando i punteggi delle squadre incluse in ogni singolo girone per le 11 giornate di gioco previste per la prima fase. È sempre visibile e disponibile nella piattaforma di gioco.

11.2 Classifiche Play-Off e Play-Out di girone 2a fase

Vengono stilate sommando i punteggi delle squadre incluse nelle singole competizioni Play-Off e Play-Out di ogni singolo girone per le 10 giornate di gioco previste per la seconda fase. È sempre visibile e disponibile nella piattaforma di gioco.

11.3 Classifica vincitore assoluto dei Play-Off 2a fase

Viene stilata confrontando e ordinando in modalità di punteggio decrescente (dal più alto al più basso) i punteggi totali dei 6 vincitori dei gironi Play-Off così come da apposite classifiche indicate al punto 11.2.

11.4 Classifiche 3a fase

Vengono stilate sommando i punteggi delle squadre qualificate al girone finale per le 6 giornate di gioco previste per la terza fase. È sempre visibile e disponibile nella piattaforma di gioco.

12. CRITERI DI CLASSIFICAZIONE IN CASO DI EX-AEQUO

Nell'eventualità di un pari merito tra due o più partecipanti, viene adottato questo ulteriore criterio di ordinamento per stabilire il vincitore e/o un qualificato: in caso di parità vince chi ha la miglior prestazione in una singola giornata (della fase in esame). In caso di ulteriore parità si scala sulla seconda prestazione di giornata e così via. Nel caso estremo si arrivi a 10 prestazioni identiche, si procederà a sorteggio.

13. VERBALIZZAZIONE DELLE CLASSIFICHE E ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Il software di gestione del gioco gestirà in modalità automatica la formazione delle classifiche secondo i principi indicati nel presente regolamento.

Le classifiche verranno costantemente aggiornate e sono da considerare provvisorie sino alla formale verbalizzazione delle stesse che sarà effettuata **entro il 19 gennaio 2024 (1° fase), 29 marzo 2024 (2° fase) e 10 maggio 2024 (fase finale)** alla presenza di un notaio o di un funzionario incaricato della tutela del consumatore e della fede pubblica presso una Camera di Commercio.

14. RISERVE E ONLUS BENEFICIARIA

Per ogni categoria di premio sarà individuato anche n° 1 nominativo di riserva, costituito dal primo concorrente classificato oltre le posizioni dei vincitori. Alle riserve verrà assegnato il premio nel caso in cui il vincitore originario risultasse irreperibile o sconosciuto o non fornisse accettazione del premio nei tempi stabiliti.

Nel caso in cui si esaurisca la lista delle riserve senza possibilità di assegnare il premio, lo stesso sarà devoluto a:

Onlus "Un Sogno per Tutti" di Gruppo Tempocasa – Via C. Romani 2, 20091 Bresso (MI) – C.F.97860450150

I premi espressamente rifiutati rimarranno nella disponibilità della società promotrice.

15. COMUNICAZIONE AI VINCITORI

I vincitori saranno avvisati mediante l'e-mail, all'indirizzo fornito in fase di registrazione. Il vincitore dovrà, rispondendo all'e-mail, accettare la vincita in forma scritta compilando e firmando l'apposito documento entro 7 giorni dalla ricezione della comunicazione e allegando copia del proprio documento d'identità. Il ricevimento dell'accettazione della vincita e del documento di identità sono condizione necessaria per la convalida della vincita, in assenza la vincita non potrà essere confermata e si procederà a contattare la prima riserva utile.

Qualora i dati utilizzati per partecipare al concorso risultino differenti da quanto riportato sul documento d'identità, o l'accettazione del premio non pervenga entro la data indicata nella comunicazione di vincita, il premio non verrà convalidato e verrà di conseguenza assegnato alla prima riserva utile. Qualora fosse altresì impossibile inviare la e-mail il vincitore verrà considerato irreperibile e si procederà a contattare la prima riserva utile. A tal fine, Tempocasa Spa non si assume alcuna responsabilità in relazione al vincitore per il quale: (i) la casella di posta risulti piena, (ii) l'erronea, inesistente o incompleta indicazione dell'indirizzo indicato in fase di registrazione impedisca l'invio dell'e-mail, (iii) la disattivazione della casella di posta elettronica non consenta al partecipante di accedervi, (iv) si verifichi la mancata risposta dall'host computer a seguito dell'invio dell'e-mail, (v) si verifichi il mancato funzionamento dell'indirizzo e-mail indicato, poiché inserito in una black-list o per qualsiasi altra ragione.

16. TERMINE E MODALITÀ DI CONSEGNA DEI PREMI

I premi saranno consegnati entro 180 gg. dalla data di assegnazione e/o saranno spediti via e-mail all'indirizzo del vincitore.

17. FACOLTÀ DI RIVALSA

Il soggetto promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex art. 30 DPR 600/73.

18. DISPONIBILITÀ DEL REGOLAMENTO

Una copia integrale del presente regolamento sarà messa a disposizione dei partecipanti al link <https://tempocasa.it/blog/fantacalcio>.

19. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

La partecipazione a questo concorso comporta l'accettazione incondizionata di tutte le clausole del presente regolamento.

20. SPECIFICHE VARIE

20.1 Il periodo di partecipazione/calendario di "**Lega Tempocasa 2023-24**" seguirà le date stabilite per il campionato di calcio di Serie A 2023/2024 e le eventuali variazioni di calendario di quest'ultimo. Esso è quindi imprescindibilmente legato alle decisioni della F.I.G.C. e della Lega Serie A in merito al calendario del campionato di calcio. Nel caso in cui un'intera giornata di campionato (cioè tutte le partite previste per quella giornata) venga spostata dalla Lega Serie A, anche in "**Lega Tempocasa 2023-24**" la giornata verrà spostata e sarà recuperata come deciso dalla Lega Serie A, a patto che il recupero avvenga quando è in corso la medesima fase di gioco (vedere capitolo 8.2). In caso il recupero del turno venga calendarizzato in una fase diversa del gioco rispetto a quella originaria (o quando il gioco stesso è terminato), il turno stesso verrà completamente annullato e non sarà ritenuto valido ai fini del concorso.

La società promotrice si riserva di aggiornare e/o modificare il periodo di partecipazione, salvaguardando i punteggi maturati dai concorrenti, in caso di sospensione, rinvio e/o modifica del calendario del campionato di calcio di Serie A dovuto a eventi di forza maggiore (a titolo di esempio, ridefinizione del calendario a causa di misure restrittive a tutela della salute pubblica).

20.2 Le gift card Amazon verranno consegnate in formato digitale.

20.3 Altre specifiche su premi da definire.

20.4 Il software progettato per lo svolgimento del concorso in oggetto è installato su server collocati presso i data center di Amazon AWS di Dublino (Irlanda). La base di dati è memorizzata presso i data center di Amazon AWS di Dublino (Irlanda) con mirroring presso i data center di Amazon AWS di Milano (Italia).